

DOSSIER DE PRESSE

Les Journées du Patrimoine à Leyme
Une programmation festive et familiale
Dimanche 17 septembre 2023



Leyme, vue de l'Institut Camille Miret et du village – © Jérôme Morel

Dimanche 17 septembre, le patrimoine sera célébré au cours d'une après-midi dédiée à la découverte, aux rencontres et au partage.

Du jardin anglais de l'Institut Camille Miret au cœur du village, plusieurs animations attendent un public, curieux de découvrir les multiples facettes du patrimoine leymoïse.

Ce temps fort verra l'aboutissement d'un projet de valorisation patrimoniale initié en 2022 par les services culturels et patrimoine du Grand-Figeac, l'Institut Camille Miret et la commune de Leyme : le livre-jeu « *Leyme en lumière- L'allumette des cœurs grisés* » à destination des enfants et de leur famille.

Une après-midi conviviale au cœur du patrimoine leymoïse

Dès 14h et tout au long de l'après-midi, le public pourra profiter de la présence de **l'Astromobile des médiathèques du Grand Figeac**, de **balades en calèche**, et des **douceurs sucrées** avec le restaurant leymoïse **l'Îlot des Saveurs** dans le jardin anglais.

- Le jeu de piste théâtralisé pour les familles : *Leyme en lumière- L'allumette des cœurs grisés*

Une aventure pour petits et grands basée sur l'observation du patrimoine, la réflexion et une bonne dose d'imagination !

Constitué en groupe, les participants explorent le monde magique du patrimoine leymoïse et font la rencontre de curieux personnages incarnés par des acteurs en herbe.

Départ dans le jardin anglais à 14h, 14h30, 15h et 15h30.

Réservation conseillée auprès de l'Office de Tourisme du Grand-Figeac (05 65 34 06 25 ou www.tourisme-figeac.com). Place limitée.

- Les visites commentées de l'Institut Camille Miret

Sur le thème 2023 du patrimoine vivant, qui permet de mettre en valeur les pratiques, les connaissances et les savoir-faire transmis d'une génération à l'autre, l'Institut Camille Miret ouvre une nouvelle fois les portes de son site de Leyme au grand public pour faire découvrir son patrimoine, son histoire, mais aussi l'évolution de la psychiatrie à travers le temps.

13h45 : Accueil du public devant l'entrée du Bâtiment principal de l'Institut Camille Miret à Leyme

A 14h15 et 15h30 : Départ des deux visites thématiques (au choix) sur l'histoire du site et l'évolution de la psychiatrie (durée 1h)

- Le concert de jazz

Une conclusion conviviale et musicale assurée par un trio de jazz (contrebasse, saxophone et accordéon) dès 17h dans le jardin anglais suivie d'un pot de l'amitié.

Nouveauté 2023 : un livre-jeu pour explorer le patrimoine leymois en famille

S'inspirant du concept des escape-game, ce nouvel outil d'interprétation du patrimoine propose une découverte active basée sur l'observation de son environnement, l'imagination et la coopération des participants.

L'aventure, intitulée « *Leyme en lumière - L'allumette des cœurs grisés* », projettera les joueurs aux origines de Leyme, entre Histoire et légende. Livre-jeu à la main petits et grands (à partir de 8 ans) pourront observer, enquêter, rêver et s'amuser en famille tout en se promenant dans le village, sur un temps de jeu d'environ 1h30.

Disponible gratuitement et tout au long de l'année auprès de la médiathèque de Leyme et de l'accueil de l'Institut Camille Miret, cet objet se présente sous la forme d'un "livre-jeu", pensé comme un roman d'aventure que l'on prend plaisir à lire, à partager et à conserver. Il réunit un intérêt patrimonial, ludique, artistique et littéraire.

Tous en scène pour donner vie à l'histoire !

A l'occasion du dimanche des Journées du Patrimoine, le jeu de piste comprendra une composante théâtrale : à chaque lieu d'énigmes, une saynète sera jouée par une petite troupe d'"anim'acteurs" pour donner vie à l'histoire.

Composée de professionnels, de jeunes de 7 à 17 ans et de personnes en situation de handicap, résidents du Foyer de Vie La passerelle de l'Institut Camille Miret – cette troupe sera dirigée par Roméo Boccara (l'auteur du jeu) et son frère Cyril. Spécialisés dans les interventions pédagogiques et sociales, ils proposent une approche au croisement du théâtre d'improvisation et du théâtre de rue dans une volonté d'inclusion entre les différents publics associés au projet.

Retour sur le projet : une histoire de petits et grands moutards

L'initiative débute lors de la quinzaine culturelle jeune public du Grand Figeac "Graines de Moutards" qui, en 2022, déclinait avec ses partenaires la thématique du jeu.

La médiathèque de Leyme et le service patrimoine s'associent pour proposer aux enfants une découverte originale du village de Leyme en créant une carte au trésor.

Accompagnés par la plasticienne Emmanuelle Enfrin et un conférencier du Pays d'art et d'histoire, les participants visitent le village, yeux grands ouverts à ses richesses historiques, puis le cartographient de manière artistique.

Cette carte géante, fruit de deux ateliers, est consultable à la médiathèque de Leyme et présente dans le livre-jeu.

Le comédien/animateur/créateur de jeux Roméo Boccara est convié à son tour pour continuer le travail initié avec les enfants : il s'agit cette fois d'imaginer personnages, intrigue et énigmes qui serviront de base à l'élaboration du jeu de piste.

Au cours des 5 ateliers programmés, les mêmes jeunes de 7 à 10 ans se sont retrouvés pour étoffer leurs idées, rejoints par d'autres enfants tentés par l'aventure. Impliqués dans un processus créatif fertile, tous ont pu s'approprier le patrimoine qui les entoure pour en faire un grand terrain de jeu à partager.

La mise en image et le graphisme sont confiés à l'illustratrice jeunesse Mathilde Joly qui apporte à l'aventure, son univers coloré et onirique inspiré de la nature.

L'aboutissement d'un projet collaboratif

Conçu par des enfants pour des enfants, avec le soutien de partenaires investis, ce livre-jeu est le fruit d'une longue collaboration et s'inscrit dans la politique de valorisation du patrimoine menée par la Grand-Figeac au plus près du territoire et de ses acteurs.

Associés des premières heures, l'Institut Camille Miret, la Commune de Leyme, l'école de Leyme et l'Association Ségala-Limargue sont présents à chaque étape de la création et de la mise en œuvre de ce projet. Premiers usagers du livre-jeu, leur rôle sera déterminant dans son animation à venir : des suites pédagogiques à l'initiative de l'Institut Camille Miret et de l'école de Leyme sont d'ores et déjà imaginées.

Photographies à utiliser avec crédits





Atelier création du jeu de piste en novembre 2022 - @Service Patrimoine du Grand-Figeac



Atelier de création du jeu de piste avec Roméo Boccara en juin 2023 @Service Patrimoine du Grand-Figeac

Contact presse :

Benjamin Philip, animateur du patrimoine
Pays d'art et d'histoire du Grand-Figeac, vallées du Lot et du Célé
05 65 40 05 40 / 06 31 99 90 79
patrimoine@grand-figeac.fr



Toutes les informations sur www.grand-figeac.fr

Retrouvez-nous sur facebook@GrandFigeac